

Oyun Ekosistemi Değerlendirme Toplantısı

4 Mart 2026, Türkiye Odalar ve Borsalar Birliği



Program

- 10:00 Karşılama
- 10:30 İstikal Marşı ve saygı duruşu
- 10:35 Açılış Konuşması
- 10:40 Meclis sunumu
- 10:45 Yasanın paydaşlara sunumu ve TOGED'in değişiklik önerileri
- 11:45 Yasanın sektör ve oyuncular açısından taşıdığı fayda ve riskler
- Yaş derecelendirmesi
 - Ebeveyn Kontrolü
 - Temsilcilik
- 12:12 Bu süreçte sektör olarak nasıl bir pozisyon almalıyız, stratejik olarak atabileceğimiz adımlar neler
- 12:45 Ara
- 13:00 Oyun sektörünün uzun vadeli daha güçlü ve sağlıklı kamusal ilişkileri için ne gibi adımlar atabiliriz?
- 15:00 Kapanış

YASANIN İÇERİĞİNDE NELER VAR?

- Tanım
- Derecelendirme
 - 5.1 Oyun geliştiricilerin derecelendirme yükümlülüğü
 - 5.2 Oyun dağıtıcıların derecelendirme yükümlülüğü
- Temsilcilik
 - 5.3 Oyun dağıtıcılarının temsilcilik yükümlülüğü
- Ebeveyn Kontrolü
 - 5.4 Oyun dağıtıcıların ebeveyn kontrol sistemleri
- Bilgi Paylaşımı
 - 5.5 Oyun dağıtıcıların bilgi verme zorunluluğu
- Yönetmelikler
 - 5.6 Yönetmelik ile düzenlenecek esaslar
- Yaptırımlar
 - 5.7 İdari para cezaları
 - 5.8 Bant daraltması

BU YASA TASARISI:

4/5/2007 TARİHLİ VE 5651 SAYILI İNTERNET ORTAMINDA YAPILAN YAYINLARIN DÜZENLENMESİ VE BU YAYINLAR YOLUYLA İŞLENEN SUÇLARLA MÜCADELE EDİLMESİ HAKKINDA KANUN'A EK OLARAK GELMEKTEDİR

TANIM

- Taslakta üç tanım yer almaktadır: “**Oyun**”, “**oyun sağlayıcı**” ve “**oyun dağıtıcı**”. Buna rağmen, mevcut halleriyle bu terimlerin kapsamı ve sınırları tutarlı bir uygulama için yeterince açık değildir. “Oyun sağlayıcı” ifadesi oyun geliştiricilere, “oyun dağıtıcı” ifadesi ise oyun platformları ve yayıncılara benzer şekilde tanımlanmıştır. Bu nedenle, uygulamada belirsizlik ve yorum farklılıklarının önüne geçmek amacıyla bu terimlerin açık ve tutarlı biçimde yeniden tanımlanmasını öneriyoruz.

TOGED’in Önerdiği Tanımlar:

- **Dijital Oyun:** Elektronik bir cihazda çalışan, kullanıcı etkileşimine dayalı, çevrim içi veya çevrim dışı oynanabilen yazılım ürünüdür.
- **Oyun Geliştirici:** Dijital oyunu veya oyun içeriğini tasarlayan, yazılımını geliştiren ya da geliştirme sürecini yöneten gerçek veya tüzel kişidir.
- **Oyun Dağıtıcı:** Lisans haklarına sahip olduğu dijital oyunu son kullanıcıya internet üzerinden dijital yollarla sunan, erişime açan veya satış/lisans/abonelik yoluyla kullanımını sağlayan gerçek kişi veya tüzel kişidir.
- **Oyun Platformu:** Lisans sahibi olmadığı dijital oyunların son kullanıcıya sunulmasını, erişime açılmasını veya kullanılmasını sağlayan; oyunların listelendiği, indirildiği, satın alındığı, lisanslandığı, abonelikle kullanıldığı veya bulut üzerinden oynatıldığı dijital hizmeti ifade eder.

DERECELENDİRME

- 5.1 nolu madde **Oyun Sağlayıcıdan** (Oyun Geliştirici) oyunları yaş kriterine göre derecelendirmesini talep etmektedir.

TOGED'in Önerisi: Oyun geliştiricilerimiz gelirlerinin %95'i oranında ihracat yapmakta ve ana odakları bu olduğu için platformların ve uluslararası oyun düzenlemelerine uyumu önceliklendirmektedir. Bu sorumluluğun Oyun Dağıtıcılar tarafında kalmasını; 5.1 maddenin ise bunun yerine Dijital Oyun, Oyun Geliştirici, Oyun Dağıtıcı ve Oyun Platformu kavramlarını net şekilde tanımlamasını öneriyoruz.

- 5.2 nolu madde, Oyun Dağıtıcıların usulüne uygun yaş derecelendirmesi yapmasını istemektedir. Ancak yasada “usulüne uygun yaş derecelendirmesi” kavramı tanımlanmamakta; bunun yönetmelikle belirlenmesi öngörülmektedir.

TOGED'in Önerisi: Burada PEGI'nin temel yaş derecelendirme sistemi olarak kabulünü; ancak platformların yaygın kabul görmüş, sağlıklı ve kendi iç derecelendirme sistemleri bulunuyorsa bunun zorunlu tutulmamasını öneriyoruz.

- Yaş derecelendirmesi bulunmayan oyunlar 18+ olarak değerlendirilecek; ebeveyn kontrolü aktif olduğunda bu oyunlara erişim mümkün olmayacaktır.
- Ayrıca, usulüne uygun şekilde derecelendirilmemiş oyunların platformlardan kaldırılması istenmektedir. Bunun kapsamı ile “usule uygunsuzluk” kriterlerinin detayları yönetmelikle belirlenecektir.

TEMSİLCİLİK

- Günlük erişimi 100.000'i geçen (aylık yaklaşık 300.000 kullanıcı) tüm platformların, Türkiye'de temsilci bulundurması zorunlu tutulmaktadır. Ancak bu eşik değerin hesaplama yöntemi ile kapsamın sınırları taslak metinde açık biçimde detaylandırılmamıştır.

TOGED'in Önerisi:

- **Yönetmelik seviyesinde, oyun platformlarında yer alan oyun yayıncılarının kullanıcılarının platform kullanıcısı olarak kabul edilmesi; aynı kullanıcı kitlesinin iki kez değerlendirilmemesi, yalnızca platformlar dışından 100.000 seviyesini aşan oyun yayıncılarının kapsama dahil edilmesi önerilmektedir.**
- **Limitin aşımının bir süreklilik kriterine bağlanması, örneğin "90 gün boyunca bu sınırı aşan" şeklinde tanımlanması ve bunun yönetmelik seviyesinde netleştirilmesi önerilmektedir.**
- Temsilci; kurum, birlik ile adli ve idari makamlara karşı sorumlu olacaktır. Türkiye'de ikamet etmesi zorunludur. Gerçek veya tüzel kişi olarak atanabilir.

TOGED'in Önerisi:

- **Temsilcilerin adli makamlara karşı sorumlu tutulması, şirketin yükümlülüklerini yerine getirememesi halinde sorumluluğun temsilciye yönelmesine yol açabilir. Bu durum, yakalama kararları veya cezai yaptırımların temsilciye yansıtılması gibi sonuçlar doğurabileceğinden, platformların temsilci atamasını fiilen zorlaştırabilir. Bu nedenle sorumluluğun adli ve idari makamları kapsamaması, kurumla sınırlandırılması önerilmektedir.**
- Temsilcinin iletişim bilgileri halka açık olarak açıklanacaktır. Ancak ofis açma veya çalışanı olma zorunluluğu yoktur. Temsilcinin halka karşı sorumluluğu ancak yargı veya kurumlara yapılacak şikayetler üzerindendir.

EBEVEYN KONTROLÜ

- Oyun dağıtıcılarından açık, anlaşılır ve kullanıma elverişli ebeveyn kontrol sistemleri sunmaları istenmektedir.

TOGED'in Önerisi: "Açık, anlaşılır ve kullanıma elverişli" olma kriterleri dışında bir tanım bulunmamaktadır. Şartlar yasada belirtilmemiş; ancak yönetmelik seviyesinde ebeveyn kontrol araçlarının kullanımına ilişkin ilave yükümlülükler getirilebileceği öngörülmektedir. Bu kapsamda, ebeveyn kontrolünün kullanımına yönelik Türkçe içerik hazırlanmasını zorunlu kılan bir yükümlülük eklenmesi önerilmektedir.

- Ebeveyn kontrolü; hesap ayarlarının yönetimini ve tüm maddi işlemlerin ebeveyn iznine tabi olmasını sağlamalıdır. Yönetmelik seviyesinde başka şartlar ve detaylar da eklenebilir (örneğin yaş sınırının ayarlanması, sohbet özelliklerinin sınırlandırılması veya müstehcen terimlerin sansürlenmesi gibi).

BİLGİ PAYLAŞIMI

- Bilgi talebi yalnızca BTK üzerinden iletilebilir. Yasa, diğer kurumlar, birlikler ve idari makamlar tarafından gönderilecek tebligat, bildirim ve talepler bakımından temsilciye sorumluluk yüklese de; bilgi ve açıklama talepleri açık şekilde Kurum üzerinden tanımlanmıştır.
- Bilgi talepleri, söz konusu yasanın uygulanması ve uyumunun sağlanmasına ilişkin olmak zorundadır.
- Bilgi talebi, oyun sağlayıcıdan (oyun geliştirici) ve oyun dağıtıcıdan istenebilmektedir.

Toged'in Önerisi: Oyun sağlayıcının Türkiye'de bir temsiliyeti bulunmadığı için, bilgi talebinin "temsilcisi bulunan oyun dağıtıcılar" ile sınırlandırılması önerilmektedir.

- Bilgi talepleri aşağıdaki başlıkları içerebilir; ancak talep edilecek bilgiye ilişkin bir sınır belirlenmemiştir. Bu çerçevede, Kurum gerekli gördüğü her türlü bilgiyi talep edebilir:
 - Kurumsal yapı
 - Bilişim Sistemleri
 - Algoritmalar
 - Veri işleme mekanizmaları
 - Ticari tutumlar
- Bilgi talebi kapsamında listelenen bazı unsurların doğrudan yasa kapsamına girmediği değerlendirilmektedir. Bu nedenle, söz konusu alanlarda yönetmelik seviyesinde ek düzenlemelerin gündeme gelebileceği öngörülmektedir.

YÖNETMELİKLER

- 5.6 nolu madde, BTK tarafından yayımlanacak yönetmelik ile yasanın uygulama detaylarının ve getirilebilecek ek yükümlülüklerin düzenleneceğini belirtmektedir.
- Yaş kriterlerine göre derecelendirme usul ve esasları da yönetmelikle belirlenecektir.

TOGED'in Önerisi:

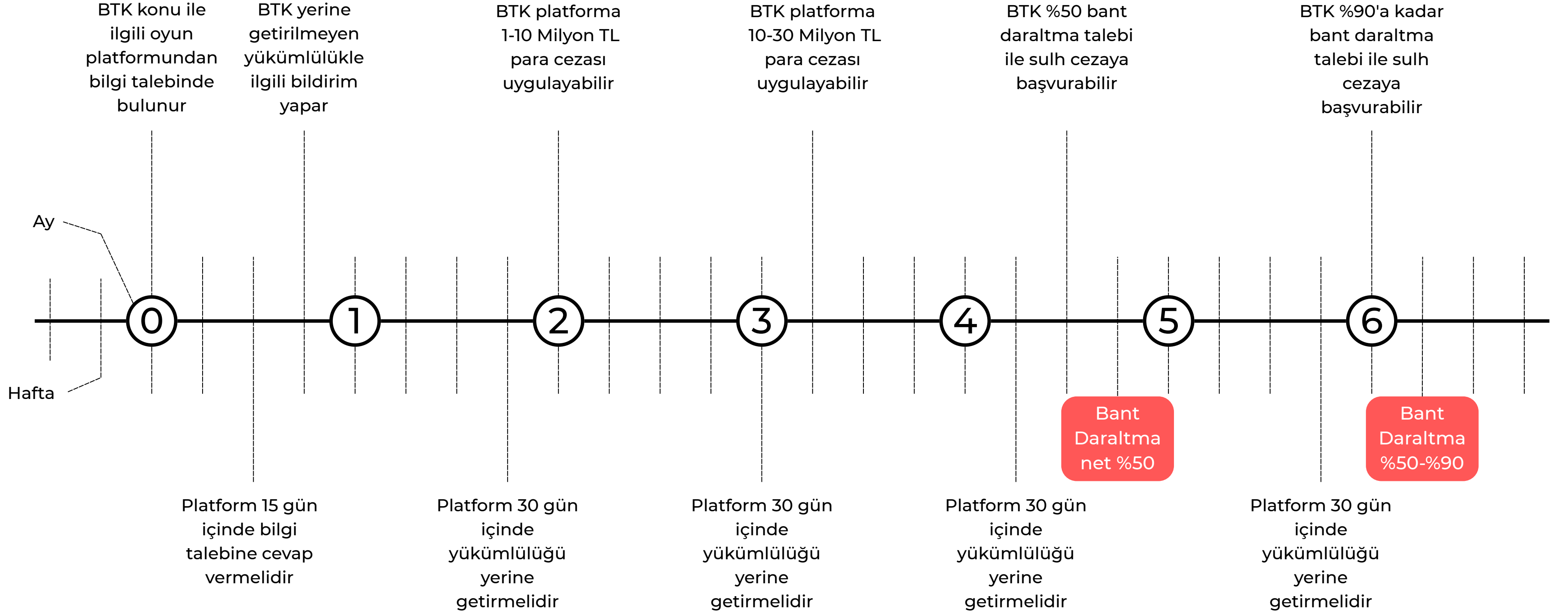
- **Maddede “oyun sağlayıcının ve oyun dağıtıcının uyması gereken yükümlülükler” şeklinde bir ifade yer almaktadır. Bu ifade, yasa seviyesinde geçerliliği olacak şekilde ek yükümlülükler getirilmesine imkan tanıyabilir. Bu nedenle ifadenin yalnızca oyun dağıtıcıyı kapsayacak şekilde düzenlenmesi önerilmektedir; aksi halde oyun geliştiriciler açısından çifte uygulama riski doğacaktır.**
- **Ayrıca maddenin kapsamının bu denli geniş tutulması yerine, “Oyun dağıtıcının bu yasadan kaynaklanan yükümlülüklerini nasıl yerine getireceği” gibi, doğrudan yasanın uygulanmasına ve uygulama esaslarına işaret eden daha net bir ifadeye dönüştürülmesi önerilmektedir.**

YAPTIRIMLAR

- Yasaya uyulmaması halinde öngörülen yaptırımların tamamı oyun dağıtıcılarına yöneliktir. Bu çerçevede, oyun geliştiricilere yönelik doğrudan bir yaptırım tanımı yer almamaktadır.
- Yaptırım mekanizması, öncelikle iki kez idari para cezası uygulanmasını; devamında ise farklı seviyelerde iki kez bant daraltma tedbirinin devreye alınmasını öngörmektedir.
- Yaptırımların süreleri ve tutarları üst sınırdan tanımlanmış; BTK'ya süreci esnetme, yaptırımları daha alt seviyeden uygulama ve gerekli durumlarda tolerans gösterebilme yönünde takdir alanı bırakılmıştır.
- Bant daraltma işlemi, yalnızca sulh ceza hakimliğine yapılacak başvuru üzerine uygulanabilmektedir.
- Şartların yerine getirilmesi halinde idari para cezaları dörtte bire düşmekte ve bant daraltma tedbiri otomatik olarak kalkmaktadır.
- Yasada doğrudan “tamamen kapatma” öngörülmemekle birlikte, Türk Ceza Kanunu’na istinaden yürütülebilecek süreçler kapsamında savcılık ve mahkemeler tarafından erişim engeli veya kapatma benzeri tedbirler gündeme gelebilmektedir.

CEZA VE BANT DARALTMA SÜRECİ NASIL İŞLİYOR?

BTK süreci kendi insiyatifinde dilediği kadar esnetebilir.



Yükümlülük yerine getirildiği noktada para cezaları dörtte birine düşerek tahsil edilir ve bant daraltma kararları otomatik olarak hemen kalkar.