

TOGED

TÜRKİYE OYUN GELİŞTİRİCİLERİ DERNEĞİ

Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneği'nden Kamuoyuna Açıklama

20.02.2026 - Ülkemiz gündeminde son üç haftadır hakim olan, dijital oyunlara ilişkin yasa konusundaki görüşmelerimiz tüm hızıyla sürmektedir. Bu süreçte kamu kurumlarımız, sektör paydaşlarımız, akademisyenlerimiz ile uluslararası yayıncılar ve oyun platformlarıyla düzenli şekilde bir araya geliyoruz.

17 Şubat Salı günü, Bilgi Teknolojileri ve İletişim Kurumu'nda; Ulaştırma Bakan Yardımcısı Sayın Dr. Ömer Fatih Sayan ve BTK Başkan Yardımcısı Sayın Dr. Abdülkerim Gün'ün katılımıyla, oyun sektöründen 26 temsilcinin yer aldığı çok geniş katılımlı bir toplantı gerçekleştirilmiştir. BTK ile birlikte TOGED'in çağrısıyla düzenlenen toplantıya; oyun yayıncılarından Tencent ve Moonton, yatırım gruplarından Anka Ventures ve Ludus Ventures, GGOG, hukukçular, akademisyenler, teknokent temsilcileri ile çok sayıda yerli oyun geliştiricisi ve yayıncısı katılmıştır. Görüşmede, ilgili yasa taslağının ulaştığı son durum kapsamlı biçimde ele alınmıştır. Bu görüşme imkanını sağladıkları için bakanlık ve kurumumuza çok teşekkür ederiz

Toplantıda TOGED olarak, oyun platformlarına ek olarak, Avrupa çapındaki en üst düzey temsilciler olan EGDF, PEGI ve Video Games Europe (VGE) ile yürüttüğümüz temasları ve bu görüşmelerden aldığımız geri bildirimleri paylaştık. Türkiye'nin PEGI'yi resmen tanımasının sağlayacağı avantajları bir kez daha vurguladık; bu sürecin ilerleyen aşamada yönetmelik üzerinden resmileşmesinin pratik faydalarını ilettik. Ayrıca bu resmiyetin, PEGI'nin işleyişinde ve konsey yapısında BTK'nın yer alabilmesine imkan tanıyabileceğini aktardık. Avrupa Birliği ve PEGI tarafında yakın dönemde gündeme gelmesi beklenen değişiklikleri; kanun taslaklarının ve tavsiye kararlarının hangi başlıklarda şekillendiğini de detaylı biçimde paylaştık.

Bakanlık, yasa metninin güncel halini toplantıda tüm katılımcılarla açık olarak paylaştı ve uzun uzun tartışma imkanı bulduk. Daha önce üç madde halinde hazırlanan metinde, bir önceki toplantımızda da değerlendirilen yaş derecelendirme ve ebeveyn denetimine yönelik teknik sıkıntıların ele alınarak değiştirildiğini ve daha uygulanabilir hale geldiğini görmekten memnuniyet duyduk. Metnin ana çerçevesi; Türkiye'de temsilci bulundurulması, etkin bir ebeveyn kontrolü mekanizması ve sağlıklı bir yaş derecelendirme sisteminin kurulması başlıklarını genel hatlarıyla tarif etmektedir. Bu üç başlık, doğru tasarlandığı ve doğru uygulandığı takdirde, çocuklarımızın korunması ve dijital okuryazarlığın güçlendirilmesi hedefleriyle uyumlu bir zemin oluşturabilir.

Bununla birlikte, daha önce sektörle paylaşılmamış bazı ek maddeler de toplantıda paylaşıldı. Bu ek maddelerden biri, kamu kurumlarına oldukça geniş bir yetki alanı tanıyan ve kapsamı net

tanımlanmamış şekilde, yönetmelik yoluyla sınırları açık düzenlemeler yapılmasına imkan verebilecek bir çerçeve oluşturmaktadır.

Bu ek maddenin, oyunların içeriklerini ve mekaniklerini hedef alan düzenlemeler getirerek, oyun platformları açısından uygulanması mümkün olmayan kararlar doğurmasından endişe ediyoruz. Bilgisayar oyunları, çok büyük yazılım projeleridir; basılı bir eserde veya bir video içeriğinde olduğu gibi “bir parçayı çıkarmak” ya da bölgesel olarak hızlıca değiştirmek, çoğu durumda çok ciddi iş gücü, zaman ve maliyet gerektirir. Bu nedenle, oyunlara yönelik içerik değişikliği taleplerinin platformlar tarafından geliştiricilere dayatılması pratikte mümkün olmayabileceği gibi, platformların bu tür belirsiz ve ucu açık yükümlülüklerin altına girmek yerine Türkiye pazarına yönelik faaliyetlerini sonlandırmasının da bir risk olabileceği toplantıda değerlendirilmiştir.

TOGED olarak, tanımsız ve yoruma açık yapısı nedeniyle bu maddeye itirazımızı net olarak belirttik. Oyun geliştiricilere doğrudan ya da dolaylı yükümlülükler getirme ihtimalinin yaratacağı zararları açık biçimde ifade ettik. Görüşümüz; yönetmelik ile yapılacak düzenlemelerin, yukarıda bahsettiğimiz üç ana maddenin uygulama esaslarını tanımlamakla sınırlı kalması gerektiği yönündedir. Daha geniş bir kapsamın, oyunların ve oyun içeriklerinin ilerleyen süreçte kolayca yasaklanmasına yol açabileceği ve oyun platformlarının Türkiye’ye temsilci atamaktan çekinmesine de sebep olacağı yönündeki endişemizi paylaştık. Yetkililer bu konudaki geri bildirimimizi açık şekilde değerlendirerek söz konusu madde hakkında tekrar bir değerlendirme yapılacağını iletiler, bu sebeple kendilerine teşekkür ederiz.

Mevcut yasa taslağı ve gelişmelerin, küresel oyun yayıncıları ve platformlarıyla paylaşılması ve geri bildirimlerinin alınarak ilgili kurumlarımıza iletilmesi konusunda TOGED olarak desteğe hazır olduğumuzu da yetkililerimizle paylaştık.

Yasanın hazırlık aşamasında olduğunu öğrendiğimiz 28 Ocak tarihinden bu yana olduğu gibi, bundan sonra da sürecin takipçisi ve müzakerelerin parçası olmaya devam edeceğimizin bilinmesini isteriz.

Kamuoyuna saygıyla duyurulur.

Türkiye Oyun Geliştiricileri Derneğı (TOGED)